

Положение о проведении онлайн-турнира по цифровой грамотности среди учащихся 1-11 классов

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения онлайн-турнира по цифровой грамотности среди учащихся 1-11 классов общеобразовательных организаций Республики Казахстан (далее - Турнир).

1.2. Турнир проводится в формате онлайн-олимпиады и направлен на развитие цифровой грамотности учащихся, повышение интереса к современным цифровым технологиям и формирование навыков безопасного и эффективного использования цифровых ресурсов.

1.3. Организаторами Турнира выступают образовательная площадка **KURSОР**.

1.4. Участие в Турнире осуществляется на добровольной основе.

1.5. Турнир проводится в дистанционном (онлайн) формате

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Основной целью Турнира является повышение уровня цифровой грамотности учащихся и развитие навыков, необходимых для эффективной и безопасной работы в современной цифровой среде.

2.2. Основными задачами Турнира являются:

1. повышение интереса учащихся к цифровым технологиям;
2. развитие цифровых компетенций школьников;
3. развитие логического, алгоритмического и аналитического мышления;
4. формирование навыков безопасного поведения в цифровой среде;
5. повышение осведомленности учащихся в вопросах информационной безопасности;
6. развитие навыков работы с информацией и цифровыми ресурсами;
7. выявление учащихся, демонстрирующих высокий уровень цифровой грамотности;
8. популяризация современных цифровых образовательных технологий среди школьников.

3. Участники Турнира

3.1. К участию в Турнире приглашаются учащиеся **1-11 классов общеобразовательных организаций Республики Казахстан**.

3.2. В целях учета возрастных особенностей учащихся участники распределяются на три категории:

I категория - младшая группа: учащиеся 1-3 классов;

II категория - средняя группа: учащиеся 4-7 классов;

III категория - старшая группа: учащиеся 8-11 классов.

3.3. Олимпиадные задания формируются отдельно для каждой возрастной категории с учетом уровня подготовки и возрастных особенностей участников.

4. Сроки и формат проведения Турнира

4.1. Турнир проводится **20 августа 2026 года**.

4.2. Формат проведения - **дистанционный (онлайн)**.

4.3. Продолжительность выполнения олимпиадных заданий составляет **90 минут (1 час 30 минут)**.

4.4. Информация о порядке подключения, времени начала Турнира, доступе к платформе и иные технические инструкции доводятся до участников и/или образовательных организаций дополнительно.

4.5. Для участия необходимо наличие устройства с доступом к сети Интернет, позволяющего пройти олимпиадные задания в установленное время.

5. Содержание Турнира

5.1. Турнир проводится в формате олимпиады по цифровой грамотности.

5.2. Содержание заданий формируется с учетом возрастной категории участников и может включать вопросы и задания, направленные на проверку:

1. базовых знаний в области цифровых технологий;
2. навыков работы с информацией;
3. логического и алгоритмического мышления;
4. понимания принципов безопасного использования сети Интернет;
5. основ информационной и кибербезопасности;
6. навыков использования цифровых инструментов и сервисов;
7. понимания принципов работы современных информационных технологий.

5.3. Сложность и содержание заданий определяются отдельно для каждой возрастной категории.

5.4. Перечень тематических направлений и материалы для подготовки к Турниру направляются участникам и образовательным организациям дополнительно.

5.5. Дополнительная информация о структуре олимпиадных заданий может быть предоставлена организаторами до даты проведения Турнира.

6. Порядок проведения Турнира

6.1. Турнир проводится одновременно в онлайн-формате посредством цифровой платформы, определенной организаторами.

6.2. До начала Турнира зарегистрированным участникам предоставляется необходимая организационная и техническая информация.

6.3. Каждый участник выполняет задания самостоятельно в течение установленного времени.

6.4. После окончания установленного времени прием ответов прекращается либо завершается автоматически средствами используемой цифровой платформы.

6.5. Организаторы вправе осуществлять технический контроль проведения Турнира и принимать меры по обеспечению равных условий участия.

6.6. В случае выявления нарушения правил проведения Турнира, использования недопустимой помощи или иных действий, влияющих на объективность результатов, организаторы вправе аннулировать результат участника.

7. Оценивание результатов

7.1. Результаты участников определяются на основании количества баллов, набранных за выполнение олимпиадных заданий.

7.2. Оценивание осуществляется отдельно по каждой из трех возрастных категорий:

1. 1-3 классы;
2. 4-7 классы;
3. 8-11 классы.

7.3. Критерии оценивания и максимальное количество баллов определяются организаторами в соответствии со структурой олимпиадных заданий.

7.4. При необходимости организаторы вправе учитывать дополнительные показатели, в том числе правильность выполнения заданий и время их выполнения, если это предусмотрено системой проведения Турнира.

7.5. Итоговые результаты формируются после завершения Турнира и проверки результатов участников.

8. Определение победителей и награждение

8.1. Победители и призеры определяются **отдельно в каждой возрастной категории** по итогам набранных баллов.

8.2. Участники, показавшие лучшие результаты, признаются победителями и призерами Турнира.

8.3. По итогам Турнира могут присуждаться **I, II и III места** в каждой возрастной категории.

8.4. Победители и призеры Турнира награждаются соответствующими дипломами и/или иными формами поощрения, определяемыми организаторами.

8.5. Информация о результатах Турнира и порядке получения наград доводится до участников дополнительно.

9. Организационное обеспечение

9.1. Организаторы Турнира осуществляют:

1. разработку олимпиадных заданий;
2. организацию регистрации участников;
3. техническое обеспечение проведения Турнира;
4. информационное сопровождение;
5. проверку и обработку результатов;
6. определение победителей и призеров;
7. организацию награждения.

9.2. Образовательные организации могут оказывать информационное содействие в доведении информации о Турнире до учащихся и их законных представителей.

9.3. Дополнительные организационные и технические инструкции могут направляться образовательным организациям и участникам отдельными информационными сообщениями.

10. Заключительные положения

10.1. Участие в Турнире означает ознакомление и согласие участника с условиями настоящего Положения.

10.2. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в организационные и технические условия проведения Турнира с обязательным информированием участников.

10.3. Вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются организаторами Турнира.

10.4. Дополнительная информация о регистрации, тематических направлениях для подготовки, порядке подключения к платформе и технических требованиях предоставляется организаторами дополнительно.

Дата проведения: 20 августа 2026 года

Формат: онлайн

Продолжительность: 90 минут

Участники: учащиеся 1-11 классов